오픈소스 소프트웨어 보고서

20141253 송환석

오픈 소스 사용권(Open-source license)은 컴퓨터 소프트웨어와 다른 소스 코드, 청사진 또는 디자인은 정의 규정 및 조건에 따라 사용 수정 및 또는 공유할 수 있도록 허용되는 물건들의 소프트웨어 사용권의 종류입니다. 오픈소스는 최종 사용자가 자신의 사용자 정의, 호기심, 문제 해결 요구에 대한 소스 코드, 청사진 또는 디자인을 검토하고 수정할 수 있습니다. 오픈 소스 라이선스의 소프트웨어는 거의 프리웨어로 이용할 수 있지만, 반드시 그럴 필요는 없습니다.

오픈소스는 채택의 장벽을 낮추어 아이디어가 더 빨리 확산될 수 있습니다. 또한 다른 사람들이 좀 더 피드백을 편하게 줄 수 있게 됩니다.

보통 사람들이 오픈소스를 공개하는 이유는 협업, 채택과 재가공, 투명도가 있습니다..

오픈소스는 소프트웨어만이 아닌 데이터 세트에서부터 서적까지 모두 오픈소스화 할 수 있습니다. 오픈소스로 프로젝트를 공개하게 될 경우, 다른 사람들과 함께 창작활동을 할 수 있게 됩니다. 다른 프로젝트에 기여하기로 결정한다면, 다른 사람들과 협력을 배울 수 있습니다.

프로젝트를 오픈소스화 하기로 결정한다면 오픈소스 라이선스, README, 기여 가이드라인, Code of conduct가 있어야 합니다. 오픈소스 라이선스는 타인이 영향을 주지 않고 프로젝트에서 사용, 복사, 수정 및 기여할 수 있음을 보증합니다. 또한 복잡하게 얽혀 있는 법적 상황으로부터 보호해 줍니다.

README는 프로젝트 사용 방법을 설명하는 것 이상을 수행합니다. 또한 프로젝트가 중요한 이유와 사용자가 수행 할 수 있는 작업에 대해 설명합니다. 보통 프로젝트의 목적, 어디에 쓰이는가, 시작하는 방법, 도움을 받을 수 있는 방법들을 설명합니다.

기여 가이드라인은 프로젝트 참여 방법을 알려줍니다. 기술적 세부사항을 안내하거나, 어떤 면에서 기여를 할 수 있는지, 프로젝트가 가야할 로드맵 또는 비전, 연락하는(또는 하지않는) 방법에 대해 기록합니다.

마지막으로 행동강령은 프로젝트 참가자의 행동에 대한 기본 규칙을 설정하는 데 도움이 됩니다. 이는 커뮤니티나 회사를 위해 오픈소스 프로젝트를 시작하는 경우 특히 유용합니다. 행동강령은 건강하고 건설적인 커뮤니티 행동을 촉진하도록 도와줍니다.